

TRUCCHI & ASTUZIE PER GIOCARE

All'inizio del gioco, l'A.C.B. si immobilizza nei pressi di un pianeta abitato.

E' importante, allora, sapere che se la galassia dell'Hydra é composta da 32768 pianeti abitabili, non tutti sono abitati ed é molto facile perdersi.

Il giocatore dovrà allora prendere la precauzione di trovare le coordiante precise dei pianeti, prima di avventurarsi nello spazio.

Piccolo dettaglio : il software ricostruisce la galassia all'inizio di ogni partita, dunque le posizioni dei pianeti abitati o meno, cambieranno ad ogni reinizializzazione.

Non dimenticate che Blood degenera col passar del tempo ; non siate sorpresi perciò se la sua mano si mette a tremare un po', ma attenzione! é un cattivo segno perché DOVRA' IMPERATIVAMENTE RECUPERARE IL SUO FLUIDO VITALE se volete proseguire correttamente il gioco.

Come ben sapete, il solo modo di rigenerarsi é di ritrovare i NUMERI e disintegrarli nel Frigatorium dell'Arca.

Questo soft, ha sviluppato un nuovo concetto, quello del BIOGAME. I personaggi possono evolvere, nascere, morire, scambiarsi delle informazioni in maniera imprevisibile, insomma sono autonomi. Alcuni avvenimenti possono prodursi, come apparizioni o disparizioni di pianeti dovute a fenomeni naturali.

Potele trasportare degli Alieni da un pianeta all'altro.

Ma attenzione !

Bisognerà prima conquistare la loro fiducia, studiarli come farebbe un etnologo, dialogare, perché se possono aiutarvi, possono anche perdervi...