

L'EREDITÀ

**Autori : Pierre BAYLE
et Roger GRANIER**

Attenzione, avete esaurito le vostre risorse, quando ereditate dei beni da vostra zia.

L'eredità però è vostra ad una condizione : dovete meritavvela.

In LAS VEGAS bisognava vincere in una notte un milione di dollari, per poter rivendicare questa eredità.

Ora che ci siete riusciti, c'è un'altro problema.

Avete perso il certificato di nascita, e il libretto di matrimonio si trova qualche parte in Scozia. Dovete ritrovarlo ad ogni costo : ci sono alcuni miliardi di dollari che vi aspettano !!!

È chiaro che l'impresa non sarà facile : infatti vi saranno dei nipoti falsi che spunteranno da ogni parte.

Spetta a voi trovare il modo per cavarvela !

CONFIGURAZIONE

OLIVETTI PRODEST PC 128.

CARICAMENTO E AVVIAMENTO

Attenzione : Assicuratevi che tutti gli elementi siano correttamente connessi e messi sotto tensione.

- Introducete la cassetta nel lettore.
- Selezionate l'opzione BASIC 2. Digitate LOADM"CASS : " e premete il tasto ENT.

PRINCIPIO DEL GIOCO

L'EREDITÀ è un gioco d'avventura interamente grafico. Si può giocare sia col joystick che con la tastiera.

Il cursore (rappresentato da un piccolo quadro) che appare nel centro dello schermo, simbolizza il posto dove si posa lo sguardo.

Per giocare, basta posizionare il cursore (o con i tasti frecciati, o con il joystick) poi convalidare premendo sulla barra spaziatrice, se usate la tastiera o premendo sul pulsante FIRE del joystick.

La convalida dell'area evidenziata dal cursore permette di prenderne il contenuto.

Gli oggetti portati appaiono sullo schermo.

Gli oggetti presi prendono il posto del cursore.

GLI SPOSTAMENTI

Vedrete soltanto ciò che vi è di fronte.

Per girare, il cursore deve essere collocato all'estremità dell'immagine - a destra o a sinistra.

Ogni volta che si compie un quarto di giro, vedrete un'altra cosa.

Per andare diritto, spostare il cursore al centro dello schermo e premere o sul pulsante FIRE del joystick o sulla barra spaziatrice.

N.B : in caso di situazione disperata, premere R per ricominciare.