



# LA TASTIERA DEL PC 128S

Il sistema principe per comunicare con il vostro computer

La tastiera è stata per anni l'unico sistema disponibile per poter colloquiare con il computer. Ultimamente invece si sono affacciati sul mercato dell'informatica nuovi sistemi per comunicare con l'elaboratore: la comunicazione vocale, i monitor sensibili al tatto e, il più utilizzato attualmente, il Mouse.

Il Mouse, chiamato così perché ricorda vagamente la forma di un topo, è l'accessorio che ha riscontrato più successo come possibile sostituto della tastiera. I principali vantaggi che si possono riscontrare nell'uso del Mouse sono: la facilità d'uso e la maggiore velocità di colloquio con il computer.

Molti programmi offrono, nelle loro opzioni, l'uso del Mouse; specialmente quando si tratta di effettuare scelte all'interno di un programma.

Un esempio di programma per il PC 128S che usa il Mouse, è il programma Welcome.

Tutti i fortunati possessori del PC 128S posseggono questo programma, il quale è un tipico esempio di come l'uso del Mouse risulti facile e insostituibile. Per certi tipi di lavori, comunque, la tastiera è ancora indispensabile; pensate, infatti, a tutti i problemi legati all'elaborazione di testi.

L'uso del Mouse sarebbe impossibile, e la sostituzione della tastiera con altri accessori è, per ora, decisamente improbabile.

Nel vostro PC 128S vi è una presa sul retro dove potete inserire il Mouse, senza bisogno di particolari accorgimenti di installazione, e senza bisogno di caricare programmi dedicati alla sua gestione.

Anche il vostro PC 128S è quindi al passo con i tempi, offrendovi quanto di meglio la tecnologia metta a disposizione attualmente.

## Cos'è la tastiera

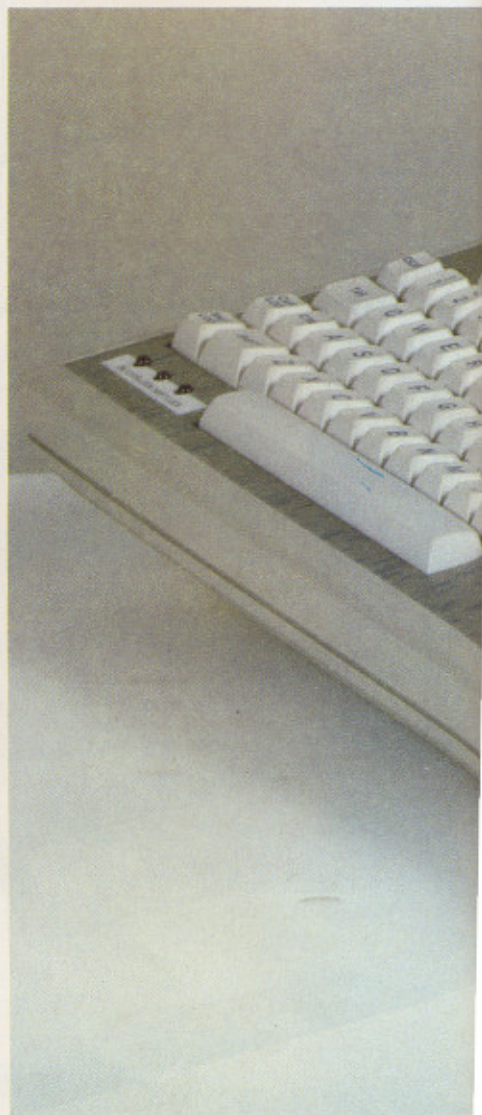
La tastiera, fondamentalmente, è una serie di interruttori, come quelli solitamente usati per accendere e spegnere la luce; la differenza consiste nel fatto che il tocco è più morbido e la funzione è naturalmente diversa.

Quando voi premete il tasto corrispondente, per esempio, alla lettera A, il circuito elettronico dedicato al controllo della tastiera capisce quale tasto è stato premuto, e lo comunica al MICROPROCESSORE.

Esso si incarica poi di visualizzare il carattere sul monitor.

L'operazione di controllo, da parte del computer dell'avvenuta pressione di un tasto, è eseguita molte volte in un secondo: ciò per evitare che una veloce battitura dia luogo ad una perdita di caratteri.

In questo articolo, comunque, tratteremo la tastiera in sé, e non le circuterie elettroniche che ne



permettono il funzionamento: argomento questo che potrà essere sviluppato in un prossimo numero, visto l'interesse che molti di voi hanno di conoscere in modo approfondito il proprio strumento di lavoro.

### Divisione della tastiera

La tastiera del vostro PC 128S può essere divisa, in quattro parti, descritte qui di seguito in modo approfondito; intendiamoci non si possono dividere fisicamente, ma solo logicamente!

1. La tastiera ALFANUMERICA: è in pratica una serie di tasti simili a quelli di una macchina da scrivere con l'aggiunta, però, di

alcuni altri. I tasti che solitamente non trovate sulla tastiera di una macchina da scrivere sono: il Return, il CTRL, il tasto Escape. Il termine «alfanumerico» è usato per indicare una serie di caratteri: i quali possono essere sia lettere che numeri.

2. Il TASTIERINO NUMERICO: contiene tasti per scrivere numeri, inoltre vi sono anche tasti relativi alle varie operazioni matematiche quali la somma (+), la sottrazione (-), la divisione (/) e la moltiplicazione (\*).

3. I tasti CURSORE: sono un gruppo di tasti che assolvono la funzione di controllo dei movi-

menti del cursore. In molti programmi applicativi l'uso di questi tasti è indispensabile: basti pensare al programma View, dove per poter redarre un testo in modo semplice, il cursore deve poter essere posizionato in modo veloce in una qualsiasi parte del documento.

4. I tasti FUNZIONE: sono dieci tasti posti nella parte alta della tastiera, ai quali i vari programmi assegnano, secondo esigenze particolari, compiti diversi. Possiamo citare, come esempio sempre il View, che fa largo uso dei tasti funzionali.

### Caratteristiche da ricordare

Facciamo insieme una veloce, ma chiara, carrellata sui tasti che normalmente non sono presenti sulle macchine da scrivere, cercando di spiegarne il funzionamento.

La pressione che il tasto richiede per chiudere l'interruttore, e stabilire quindi il contatto, è quella normalmente richiesta da qualsiasi tastiera di una macchina da scrivere elettronica: pertanto deve essere breve e leggera.

È importante sapere che la vostra tastiera, molti se ne saranno già accorti, permette la ripetizione automatica dell'ultimo tasto premuto, se non viene rilasciato.

Attenti quindi quando scrivete!

Nella parte sinistra della tastiera, in basso, ci sono tre lucette, comunemente chiamate «SPIE», le quali segnalano se le funzioni 'CAPS LOCK' e 'SHIFT LOCK' sono attive.

La prima spia a sinistra indica, se accesa, che il computer è collegato alla linea elettrica, ed è pronto ad essere usato.

Spieghiamo ora la funzione del tasto chiamato 'CAPS LOCK'.

In italiano si può tradurre con 'BLOCCA MAIUSCOLE', e la sua funzione è quella di far scrivere tutte le lettere in maiuscolo; la stessa funzione si ottiene premendo il tasto 'SHIFT LOCK', letteralmente 'BLOCCA ALTO'.

La differenza tra i due tasti è la seguente: il 'CAPS LOCK' serve a





scrivere solo le lettere maiuscole, mentre per scrivere i caratteri posti in alto sul tasto è necessario il tasto SHIFT. Facciamo un esempio che spieghi questo concetto, più semplice a farsi che a dirsi.

Il tasto accanto alla lettera 'L', presenta due caratteri distinti: il segno '+' e il punto e virgola. Per scrivere il punto e virgola è sufficiente premere il tasto, ma per scrivere il + è necessario premere il tasto SHIFT insieme al tasto '+';.

Il tasto SHIFT lo si può trovare in due luoghi diversi: in basso a sinistra vicino alla lettera 'Z' e in basso a destra vicino al tasto '?/';.

Distinguiamo quindi due casi, che adesso proviamo sul computer per capire meglio quanto sopra esposto, e per non lasciare alcun dubbio nella mente di alcuno:

1. Se vogliamo la lettera L maiuscola sarà necessario premere o il tasto SHIFT + l o premere il tasto 'CAPS LOCK' e successivamente la lettera l; in quest'ultimo caso, è necessario far attenzione, perché si continuerà a scrivere in maiuscolo sino a

quando non si premerà nuovamente il tasto 'CAPS LOCK'.

2. Se invece desideriamo scrivere il punto di domanda (in basso a destra), occorrerà premere prima il tasto SHIFT e contemporaneamente il tasto '?/';.

Ricordatevi che i tasti 'CAPS LOCK' e 'SHIFT LOCK' rimangono attivi fino a quando non vengono disattivati premendoli nuovamente.

Per capire se i tasti sono attivi basta guardare che le corrispondenti spie siano accese.

Per complicarvi ancora di più la vita, come non bastasse, ora vi spieghiamo un'altra caratteristica interessante.

Nel caso che il tasto 'CAPS LOCK' sia attivo, scriverete solo maiuscole, come ormai sapete, ma premendo il tasto SHIFT e contemporaneamente una lettera qualsiasi, scriverete momentaneamente in minuscolo.

Da notare che il vostro PC 128S non vi permetterà mai di tenere le funzioni 'CAPS LOCK' e 'SHIFT LOCK' attive contemporaneamente.

Passiamo ora al tasto CTRL (CONTROL), il quale non ha alcun effetto se usato da solo, ma in congiunzione con altri tasti produce 'effetti speciali'.

Provate ad esempio l'effetto che si ottiene premendo CTRL 'G'.

Avete sentito qualcosa? No? Allora non avete realmente provato sul computer, andate, provate e saprete cosa succede.

Dato che ci siete, provate anche l'effetto della combinazione dei tasti CTRL 'L'.

Vedete ancora qualcosa sul video?

Altro tasto che analizziamo è il tasto DELETE, la cui funzione è quella di cancellare l'ultimo carattere scritto sul video.

Il tasto TAB svolge la stessa funzione che è propria della barra spaziatrice (il tasto più lungo della tastiera).

Alcuni programmi, nel caso di particolari applicazioni, assegnano a questo tasto una funzione diversa. Con il tasto BREAK, invece, si provoca l'arresto del programma che attualmente è in funzione sul computer, se invece lo usiamo congiuntamente con il tasto di nome CTRL il computer verrà settato e si presenterà nella condizione in cui lo trovate quando viene acceso.

Per evitare che il tasto BREAK sia premuto accidentalmente, con le eventuali conseguenze che ne possono derivare, la Olivetti Prodest ha pensato di dotarlo di una protezione.

Vicino al tasto vi è una vite, che mediante l'uso di un cacciavite permette di disinibire la funzione.

Per ultimo, ma non ultimo, per importanza nell'uso corretto del computer, è il tasto RETURN. RETURN, che in inglese vuol dire «ritorna», è il tasto usato quando vogliamo confermare una scelta, o nel caso del sistema operativo, quando vogliamo dare un comando al computer.

Il tasto delete è usato moltissimo quando si usa il computer per programmare.

Il tasto in questione permette di eliminare l'ultimo carattere premuto, in questo caso eventuali er-

rori di battitura possono essere subito corretti.

Il comando copy, invece è più interessante, in quanto offre una possibilità che non abbiamo riscontrato né in altri computer della sua fascia di prezzo, né in computer dal costo molto superiore.

Nell'uso comune, questo comando può rivelarsi praticamente indispensabile: ma vediamo in dettaglio come si usa. Il cursore (il rettangolo luminoso che lampeggia sul video) può essere sdoppiato.

Lo sdoppiamento si verifica appunto quando si preme il tasto copy.

Con il secondo cursore, che ha la forma di un trattino, è possibile posizionarsi sulle linee dalle quali vogliamo ricopiare caratteri a noi utili.

Posizionandoci sui caratteri, che ci interessa copiare, per portarli sulla linea originaria, è sufficiente continuare a premere il tasto copy.

A questo punto abbiamo fatto una breve, ma esauriente carrellata di spiegazioni.

Per conoscere meglio la tastiera del PC 128S adesso vi diamo alcuni cenni sui set di caratteri utilizzabili. Vi sono due set di caratteri che hanno diffusione internazionale e sono precisamente:

a) ASCII (AMERICAN STANDARD CODE for INFORMATION INTERCHANGE), cioè tradotto in italiano, Codice Standard Americano per lo Scambio di Informazioni.

b) TELETEXT (caratteristico dell'Olivetti Prodest PC 128S).

Questi due set sono presenti nel PC 128S, ma non possono essere usati contemporaneamente. Sono uguali sia per la parte che riguarda le lettere, che i numeri, che i simboli speciali. I caratteri corrispondono anche nel caso dei segni di interpunzione quali punto, virgola, punto e virgola doppio punto, eccetera.

Le differenze tra i due set di caratteri sono mostrate nella figura.

### Possibilità offerte

È possibile crearsi un set di caratteri personale, ad esempio per uso scientifico: simboli quali il PI-GRECO ed altri; oppure definire disegni da usare nei vostri programmi, giochi o altro.

La possibilità di creare un set di caratteri personale sarà sicuramente soggetto di approfondimento in uno dei prossimi numeri di questa rivista.

### Conclusioni

Speriamo di essere riusciti a farvi conoscere un po' meglio la tastiera del PC 128S, Olivetti Prodest, le sue caratteristiche particolari e utili per poter effettuare un lavoro veloce e preciso.

Se avete bisogno di altre informazioni, scrivete alla nostra redazione, saremo lieti di ritornare sull'argomento per potervi aiutare.

